

# Creación de Material Educativo Multimedia usando Powerpoint



El propósito de este es capacitar a los docentes en el manejo de powerpoint como programa de edición multimedia para la creación de material educativo interactivo, desarrollando presentaciones y recursos audiovisuales de alta calidad para la pizarra digital interactiva o uso data.

**Relator:**

**Nelson Echeverría Medina**

Profesor de Multimedia Educativos

**Ateduc – Asesorías Educativas**

**Registro ATE FOLIO: 08733- CÓDIGO: 23725e70a53a**



# ***Curso: Creación de Material Educativo Multimedia usando Powerpoint.***

## ***Descripción***

Cada día cobra más importancia el uso de las nuevas tecnologías en el aula, lo cual hace imprescindible la formación y actualización de los docentes en el uso de estas herramientas para mejorar la calidad educativa.

Este curso está dirigido a capacitar a los docentes en el manejo del Powerpoint como programa de edición multimedia adquiriendo éstos las competencias para la creación de presentaciones y recursos audiovisuales de alta calidad, potenciando el uso eficiente de la tecnología como herramienta pedagógica, de manera tal que su aplicación a través de la pizarra digital interactiva, tenga un efecto mejorador en la calidad de la enseñanza y en el aprendizaje de los alumnos.



## ***Destinatarios***

El curso está destinado a educadoras de párvulos, profesores de básica y media y jefes técnicos pedagógicos, que estén interesados en potenciar el uso del recurso multimedial en sus prácticas pedagógicas.

## ***Prerrequisitos***

- Uso de Microsoft Powerpoint para la creación de presentaciones básicas.
- Manejo computacional nivel básico (comprimir, descomprimir archivos, adjuntar archivos, navegar en internet y bajar información).

## ***Objetivo General***

Al finalizar el curso el alumno participante podrá dominar las herramientas de edición que tiene powerpoint para los distintos formatos que integran la multimedia, con lo cual podrá crear en forma fácil y práctica un material educativo multimedia de calidad de acuerdo a los contenidos de su propia asignatura, y además con las herramientas interactivas que trae este programa, podrá crear talleres entretenidos para aplicarlos a través de la pizarra digital.

## **Metodología**

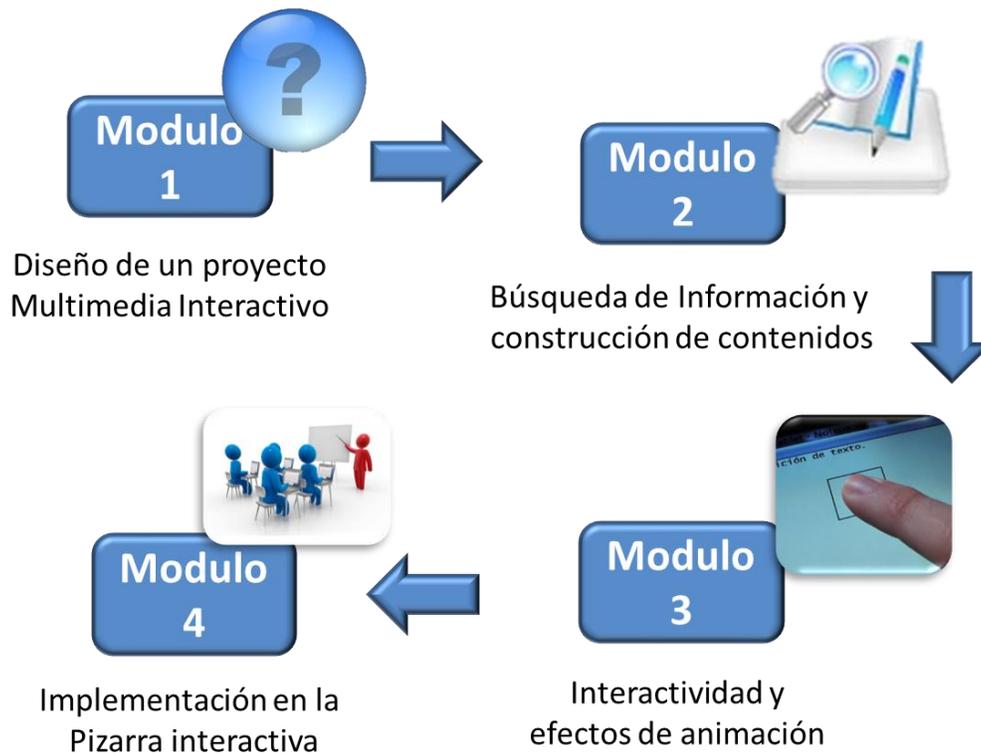
La metodología usada para el curso es de clases presenciales de interacción y prácticas, supervisadas directamente por el instructor y enfocadas a la realización de un proyecto multimedial interactivo de acuerdo a los contenidos propios de la asignatura que imparte el docente-alumno. Al finalizar podrá exponer su trabajo a través de una pizarra digital.

## **Desarrollo del Curso**

El curso consta de cuatro etapas o módulos.

- a) La primera etapa aborda los aspectos conceptuales básicos para entender el impacto que tiene el uso de las tecnologías en la educación de hoy. Como asimismo entrega las herramientas conceptuales y metodológicas para la creación de Proyectos Educativos Multimediales de calidad para el aula.
- b) La segunda etapa trata del proceso de búsqueda de información y la construcción de contenidos. Se analiza la edición y tratamiento de los archivos que servirán de base para el desarrollo del material audiovisual (archivos de texto, imagen, video, audio e incorporación de material de animación flash). Como también la creación, armado y diagramación de las páginas del proyecto con la inserción de los elementos editados.
- c) La tercera etapa integra elementos de desarrollo y diseño para la creación de un sistema de navegación y despliegue con efectos de animación, como también aborda la creación de talleres interactivos para la pizarra digital.
- d) La cuarta y última etapa es la implementación y puesta en práctica del material elaborado, a través de una exposición usando la pizarra digital interactiva.





Cada módulo posee material teórico y actividades prácticas.

### ***Duración***

40 horas cronológicas, 15 horas teóricas y 25 horas prácticas.

### ***Requisitos de aprobación***

Mínimo de 80 % de asistencia, y aprobar con nota igual o superior a 4 en el promedio de las evaluaciones.

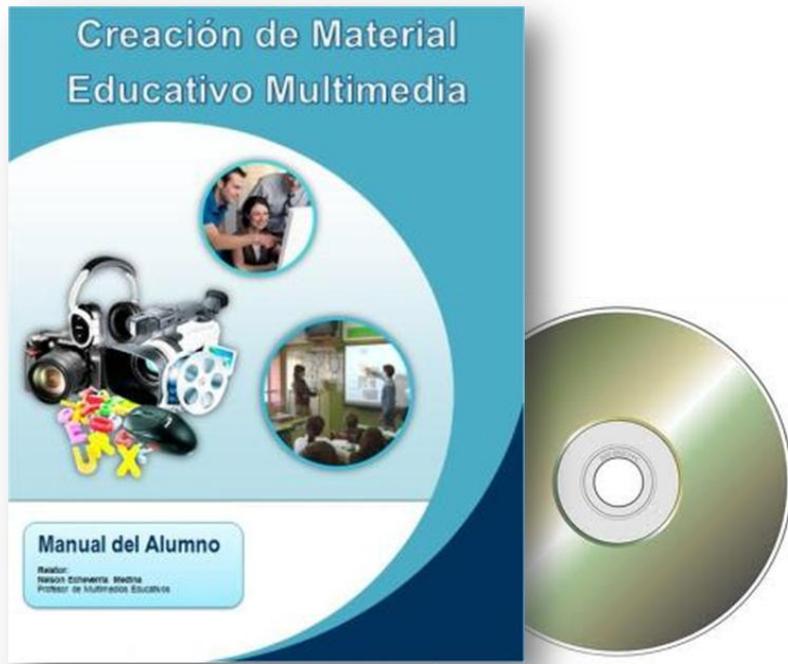
- 40% notas de laboratorios o talleres
- 60% nota proyecto final

### ***Implementación***

Para la implementación del curso nos adaptamos a la disponibilidad horaria de los docentes considerando un mínimo de 3 horas cronológicas diarias consecutivas para adecuar la planificación del curso (siendo recomendadas de 4-5 horas diarias) ya sea en jornada mañana o tarde, durante la semana y sábados en la mañana.

### ***Materiales***

El Curso contempla la entrega de un manual para el alumno, con los contenidos y actividades a desarrollar en clases y de un cd con recursos como elementos de apoyo para la creación multimedial.



### ***Financiamiento***

Es posible financiar nuestros cursos con fondos SEP. ATEDUC es reconocido como oferente de asistencias técnicas educativas, por lo que los establecimientos que se encuentran adscritos a la ley SEP 20.248 podrán financiar nuestros cursos con dichos fondos.

También es posible financiar los cursos con fondos específicos que los sostenedores destinen para tal fin.

### ***Valor Curso***

A convenir

### ***Relator***

Nelson Echeverría Medina.

Docente de Uso de Tics y profesor de multimedios educativos

Diseñador Instruccional de material educativo para el aula.

Docente de la Universidad del Mar y Universidad de las Américas

Formación en Multimedia Educativa - Instituto de Informática Educativa - Universidad de la frontera.